

ANGERS  
**GEEKFEST**



TOURNOI ESPORT ANGERS GEEKFEST  
ORGANISÉ PAR  
TEAM WEFORGE ESPORT

# **Règlement**

## **FIFA20 – PS4**



# Tables de matières

1. Règles générales
  - a. Application du règlement
  - b. Date et lieu
  
2. Eligibilité
  - a. Participation au tournoi
  - b. Joueurs
  - c. Age Minimum
  
3. Matériel
  
4. Jeu et Format du tournoi
  - a. Version du jeu
  - b. Format de match
  - c. Déroulement d'un match
  - d. Phase de poule
  - e. Phase finale
  
5. Infractions au règlement
  - a. Retard
  - b. Pénalités Tournoi
  
6. Stream et rediffusion
  
7. Match sur scène
  - a. Accès Arrière-scène/scène
  - b. Planning Arrière-scène/scène
  - c. Equipements imposés
  - d. Pénalités
  
8. Gains



## I - Règles générales

### a. Application du règlement

En vous inscrivant au tournoi de la Angers Geek Fest 2020 via la billetterie en ligne, vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

L'association Team WeForge Esport et L'entreprise LENNO, organisatrices du tournoi, se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'il connaisse la dernière version du règlement. Si des modifications sont apportées au règlement, elles seront répertoriées dans l'historique des changements en page 2 dudit règlement.

### b. Date et lieu

L'Angers Geek Fest 2020 se tiendra du 4 au 5 avril 2020 au Parc des Expositions d'Angers (49). Toutes les informations pratiques se retrouvent sur notre site internet : <https://angersgeekfest.com/esport>

Il s'agit d'un évènement "offline" "LAN", pour participer au tournoi, votre présence sur site est obligatoire.

Le tournoi commence le Samedi 4 Avril à 11h00, la grande finale débute sur scène le dimanche à 11h.

## II - Eligibilité

### a. Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi :

- Inscrivez-vous via notre site internet : <https://angersgeekfest.com/esport>
- Vous devez préciser votre Pseudo, coordonnées et autres informations demandées...
- Vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle sous réserve d'être exclu du tournoi



## b. Joueurs

Le tournoi se joue en solo.

## c. Age minimum

Il n'y a pas d'âge minimum pour participer à ce tournoi, néanmoins les mineurs devront être munis d'une autorisation parentale.

## III - Matériel

Pour participer à ce tournoi, vous pouvez venir avec votre manette, mais la console & des manettes seront fournis par l'organisation.

## IV - Jeu & format du tournoi

### a. Version du jeu

Dernière à jour lors de l'événement. Forme actuelle des joueurs.

### b. Format de match

Format du tournoi :

- Phase de poule - BO1 en match simple sans prolongation
- Phase Final - Aller-Retour avec prolongation et but en or
- Demi Final et final - BO3 avec prolongation et but en or

Les réglages suivants doivent être utilisés :

Les paramètres de jeu doivent être réglés comme suit, tout paramètre non précisé doit être considéré comme ayant sa valeur par défaut :

- Durée période : 6 Minutes
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Caméra : Diffusion TV
- Formations : Standards
- Instructions aux joueurs : Autorisées
- Goal manuel : Interdit

Association Team WeForge Esport – 25 rue Lenepveu – 49100 Angers

Tél : 02 44 88 93 19

[event@team-weforge.gg](mailto:event@team-weforge.gg) – [www.team-weforge.gg](http://www.team-weforge.gg)

N° Siret : 878 730 605 00010 – APE : 9319Z

RNA : W491012771



L'utilisation d'effectif personnalisé est strictement interdite.

Le changement de composition d'équipe (4/4/2, 5/2/3, etc...) ainsi que le placement des joueurs sur le terrain sont quant à eux tout à fait autorisés.

### c. Déroulement d'un match

Les joueurs ont 4 minutes afin de rejoindre leurs postes une fois qu'il leur a été attribué sous peine d'être considéré comme forfait pour le match correspondant.

Rôle du coach pendant le match ; Interruption du match (balle sortie uniquement) x3  
Temps mort de 2min

Rapporté à l'admin du tournois les scores après chaque fin de match.  
Présence des deux parties obligatoires.

### d. Phase de poule

8 Poules de 4 joueurs  
Chaque victoire rapporte 3 points  
Chaque match nul rapporte 1 point  
Chaque défaite rapporte 0 point

Aucune prolongation.

Le départage lors de la phase de poule est le suivant :

- Plus grand nombre de point
- Plus grande différence de but
- Score entre les deux parties égales

### d. Phase finale

Les joueurs qualifiés dans la phase finale seront répartis en fonction de leur place lors des poules.

Le joueur ayant fini premier de la poule A est désigné A1.

Le joueur ayant fini 4e de la poule D est désigné D4.

Le croisement dans l'arbre sera le suivant :

A1 vs D4  
B2 vs C3  
C3 vs B2  
D4 vs A1  
Etc...



## Déroulement du tournoi :

### *Samedi 4 Avril*

9h-10h Installation et Check In de tous les participants  
10h-11h Présentation et Captain time  
11h-13h Phase de poules  
13h-14h Pause Repas  
14h-18h Fin des phases de poules et Play-offs  
18h Fin de la journée

### *Dimanche 5 Avril*

11h Grande Finale sur scène Esport

## **V - Infractions au règlement**

### a. Retard

Cette infraction concerne un joueur qui n'est pas prête à jouer au moment où la manche commence (Les joueurs doivent être à l'heure et prêts à jouer quand chaque manche commence).

Les horaires à suivre sont en premier lieu les horaires transmises par les officiels de tournoi lors des briefings.

Chaque retard pourra être sanctionné à hauteur d'une perte de manche. Cet effet peut se répéter. Si un joueur accumule trop de retard (retard selon appréciation de l'arbitre), il perd le match.

### b. Pénalités tournoi

L'équipe du tournoi se réserve le droit de sanctionner un joueur pour un mauvais comportement envers les admins ou autres joueurs et tout manquement aux règles stipulées dans ce règlement.

Les joueurs ne peuvent pas amener ou utiliser de logiciel externe ou toute forme de modification qui altère la version du jeu vidéo ou permet à un joueur d'exécuter plus d'une action en même temps, ou tout fichier de configuration.

Lors des matchs, toute utilisation d'un bug, script, cheat entraînera au minimum l'élimination et l'expulsion immédiate du joueur et son équipe.

Tout être coupable d'actes violents ou agressifs se soumet à la même sanction.

Tout abus de la pause entraîne une défaite irrévocable.

Association Team WeForge Esport – 25 rue Lenepveu – 49100 Angers

Tél : 02 44 88 93 19

[event@team-weforge.gg](mailto:event@team-weforge.gg) – [www.team-weforge.gg](http://www.team-weforge.gg)

N° Siret : 878 730 605 00010 – APE : 9319Z

RNA : W491012771



Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi, refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi, violer les règles de ce règlement.

Liste des sanctions :

- Perte d'une manche
- Perte du match
- Disqualification : Les infractions les plus graves peuvent entraîner la disqualification du tournoi.

## VI - Stream & rediffusion

Pour pouvoir stream vos parties, vous devez faire la demande auprès de [press@team-weforge.gg](mailto:press@team-weforge.gg) et respectez l'overlay imposé par l'organisation, sous peine de sanctions.

Les WebTVs officielles sont choisies par l'organisation, et ces dernières ont le choix de couvrir les matches qu'ils souhaitent, vous ne pouvez pas refuser d'être stream, sous peine de sanctions.

## VII - Matchs sur scène

Les joueurs doivent accepter les conditions particulières liées à la scène, notamment :

- Éclairage spécial
- Flexibilité du planning et contraintes de timing
- Équipement imposé
- Mouvements du staff technique
- Respect des partenariats et des exigences partenaires de l'Angers Geek Fest

Les joueurs ne pourront notamment pas faire valoir un partenariat joueur ou équipe s'il entre en conflit avec un partenaire Gamers Assembly (sauf équipements joueurs à apporter, voir art IV.).

Dans tous les cas, l'organisateur se réserve le droit d'autoriser ou d'interdire tout accessoire ou équipement sur scène qu'il jugerait inapproprié, sans justification d'aucun motif.

### a. Accès arrière-scène/scène

L'accès arrière scène/scène est sujet à accréditation spéciale délivrée au point d'accueil arrière-scène. Seuls les joueurs et un coach par équipe seront habilités à leur arrivée. Seuls les responsables scène peuvent donner des accréditations supplémentaires (notamment pour les photographes/caméraman d'équipe).



## b. Planning arrière-scène/scène

Les joueurs doivent se présenter à l'accueil arrière-scène au moins 1h avant leur passage prévu sur scène.

Le « show » scène doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning : les joueurs doivent donc être prêts à monter sur scène au moins 15 minutes avant l'heure du match indiquée.

Les joueurs disposent de 30min pour faire leurs réglages et leurs échauffements sur leurs configurations.

Durant le match, une pause de 5 minutes maximum sera effectuée entre chaque manche.

Les joueurs ne pourront pas quitter l'arrière-scène sans la permission du staff durant les 15 minutes qui précèdent le passage sur scène.

## c. Équipements imposés

Une partie du matériel de jeu sur scène est imposé :

- Console
- Ecran
- Casque audio

Les seuls éléments que les joueurs doivent apporter sont :

- Clavier ou contrôleur de jeu

Tout équipement supplémentaire sera sujet à autorisation par l'organisateur.

De plus, les joueurs doivent utiliser le logiciel de communication vocale fourni par le staff (sauf si le jeu propose une communication vocale intégrée). Aucun autre logiciel (ou serveur) ne pourra être utilisé.

## d. Pénalités

Tout manquement au respect des consignes de scène sera porté aux administrateurs tournoi pour sanctions.

Sur décision de l'organisateur, chaque manquement pourra également faire l'objet d'une pénalité sur la récompense potentielle du joueur (ou de son équipe) à hauteur de 20% de la récompense obtenue. Ces pénalités sont cumulatives.

En dernier recours, l'organisateur pourra prononcer la perte du match prévu sur scène.





## VIII - Gains

Le cashprize remporté sera versé au joueur. Par défaut, les gains seront reversés à la personne morale ou physique enregistrée lors de l'achat du slot.

Le règlement des gains s'effectuera sous un délai de 90 jours maximum, néanmoins les informations pour le paiement seront collectées à la fin du tournoi, en backstage scène, en compagnie d'un des arbitres du tournoi, veuillez donc à ne pas partir sans en informer les officiels du tournoi.

Une équipe déclarant forfait ou étant disqualifiée de la compétition peut se voir retirer ses gains en fonction de la gravité de la situation. Dans ce cas, cette décision sera portée au Directeur des tournois.

Par ailleurs les gains non réclamés dans un délai de 6 mois, après la fin de l'événement, soit avant le 5 novembre 2020, ne seront pas versés.

1<sup>er</sup> : 200€

2<sup>nd</sup> : 100€

3<sup>ème</sup> : 50€

*\*Le cashprize pourra être modifier si moins d'équipe prenne part à l'événement*